



# 博弈优化

张伯雷

南京邮电大学 计算机学院、通达学院

<https://bolei-zhang.github.io/course/opt.html>

bolei.zhang@njupt.edu.cn

# 囚徒困境



		PRISONER 2	
		Confess	Lie
PRISONER 1	Confess	-8, -8	0, -10
	Lie	-10, 0	-1, -1

# 常见的博弈



	stag	rabbit
stag	5, 5	0, 3
rabbit	3, 0	3, 3

	转弯	直行
转弯	0, 0	-1, + 1
直行	1, -1	-10, -10

		Goalkeeper	
		Right	Left
Kicker	Right	0, <u>1</u>	<u>1</u> , 0
	Left	<u>1</u> , 0	0, <u>1</u>

- 纳什均衡：任何一位玩家在此策略组合下单方面改变自己的策略（其他玩家策略不变）都不会提高自身的收益。
  
- “混合策略（mixed strategies）”的情况下，纳什均衡在n人有限博弈中普遍存在



# 最优化方法-复习

张伯雷

南京邮电大学 计算机学院、通达学院

<https://bolei-zhang.github.io/course/opt.html>

bolei.zhang@njupt.edu.cn

# 最终成绩



- 学时:  $32 = 12(\text{理论课}) * 2 + 4(\text{实验}) * 2$
- 考试: 开卷 成绩 = 期末 \* 40% + 平时 \* 60%
- 试卷: 选择题30分 + 计算证明题70分
- 平时成绩:
  - 考勤 + 提问: 10%
  - 作业: 25%
  - 上机实验: 25%

# 本门课程授课内容



- 1. 最优化概述
- 2. 凸集
- 3. 凸函数
- 4. 凸优化问题
- 5. 最优性理论
- 6. 优化算法
- 7. 组合优化算法

## • 定义

- 凸集：集合 $C$ 中任意两点所组成的线段仍然在该集合中

$$x_1, x_2 \in C, 0 \leq \theta \leq 1. \Rightarrow \theta x_1 + (1 - \theta)x_2 \in C$$

- 仿射集  $\theta_1 + \theta_2 = 1$

- 凸锥  $\theta_i \geq 0$

## • 几种重要的凸集

- 超平面、半空间、多面体

- 对称半正定矩阵

- 球与椭球

## • 保凸的运算

- 交集、仿射变换

## • 凸函数的定义

- 定义1: 对于一个函数  $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ , 如果  $\text{dom}f$  为凸集, 且  $f(\theta x + (1 - \theta)y) \leq \theta f(x) + (1 - \theta)f(y)$  对所有的  $x, y \in \text{dom}f$ ,  $0 \leq \theta \leq 1$  成立, 则  $f$  为凸函数
- 定义2: 对于可微函数  $f$ , 如果  $\text{dom}f$  为凸集, 则  $f$  为凸函数当且仅当  $f(y) \geq f(x) + \nabla f(x)^T (y - x)$  对所有  $x, y \in \text{dom}f$  都成立
- 定义3: 对于二阶可微函数  $f$ , 如果  $\text{dom}f$  为凸集, 则  $f$  为凸函数当且仅当  $\nabla^2 f(x) \succeq 0$  对所有  $x \in \text{dom}f$  都成立
- 常见的凸函数与凹函数: 仿射函数、指数、负对数、范数等
- 保持凸性的操作: 非负加权和、仿射组合、最大化、函数组合
- 函数共轭

- 标准形式

- 优化目标、优化变量、约束、定义域、可行解集、最优解...

- 凸优化问题的标准形式

- 等价变换

- 性质

- 局部最优=全局最优

- 典型凸优化问题

- 线性规划
- 二次规划
- 复合优化问题

# 对偶理论

- 拉格朗日函数、对偶函数、对偶问题
- 性质
  - 弱对偶理论、凹函数
- Slater 条件
- KKT 条件
  - 原始可行、对偶可行、互补松弛、稳定点
  - 求解KKT条件
- 支持向量机SVM

- 无约束优化问题
  - 步长: armijo 准则
  - 方向: 梯度下降法、经典牛顿法
- 等式约束优化问题
  - 等式约束的牛顿法
  - 拉格朗日法
- 不等式约束优化问题
- 复合优化问题

- 多项式归约
- P、NP、NP-complete
- 节点覆盖问题
  - 贪心法
  - 放松-取整法
  - 对偶法



谢谢!